

# Koordinaten zuweisen

ab Version 2.2

Mit dem Skript *Koordinaten zuweisen* können in FixFoto ein Bild oder eine Sammlung von Bildern auch dann mit Geo-Koordinaten versehen werden, wenn

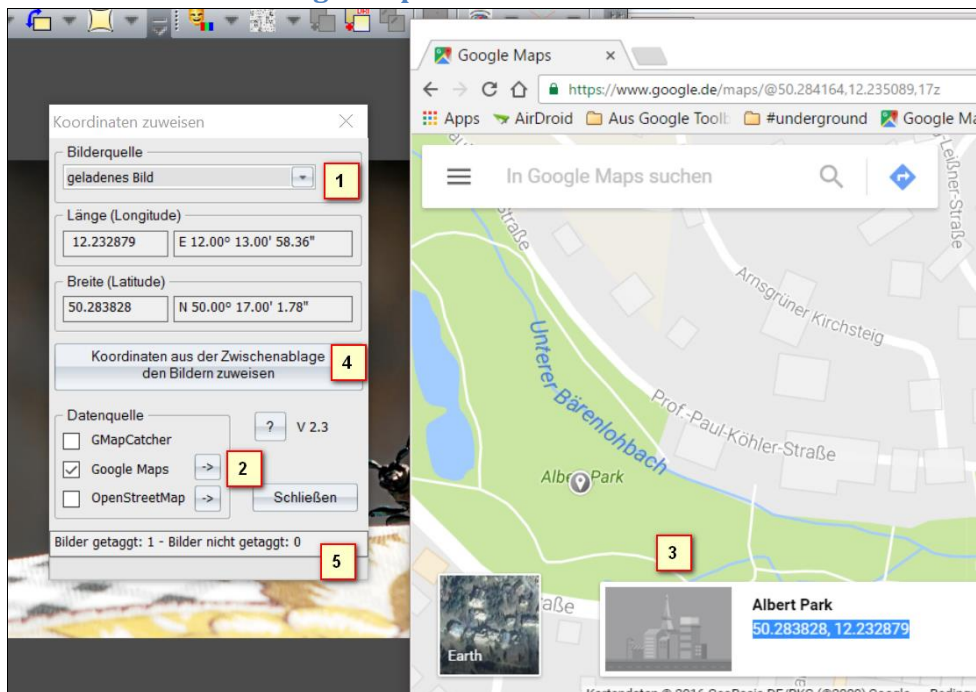
**A.** zwar eine Internetverbindung besteht, aber mehrere Bilder in einem Rutsch mit den selben Koordinaten versehen werden sollen (dies kann FixFoto von Hause aus nicht)

oder

**B.** kein Internet verfügbar ist.

## A. Koordinaten aus einem Internetkartendienst übernehmen

### I. Koordinaten aus Google Maps übernehmen



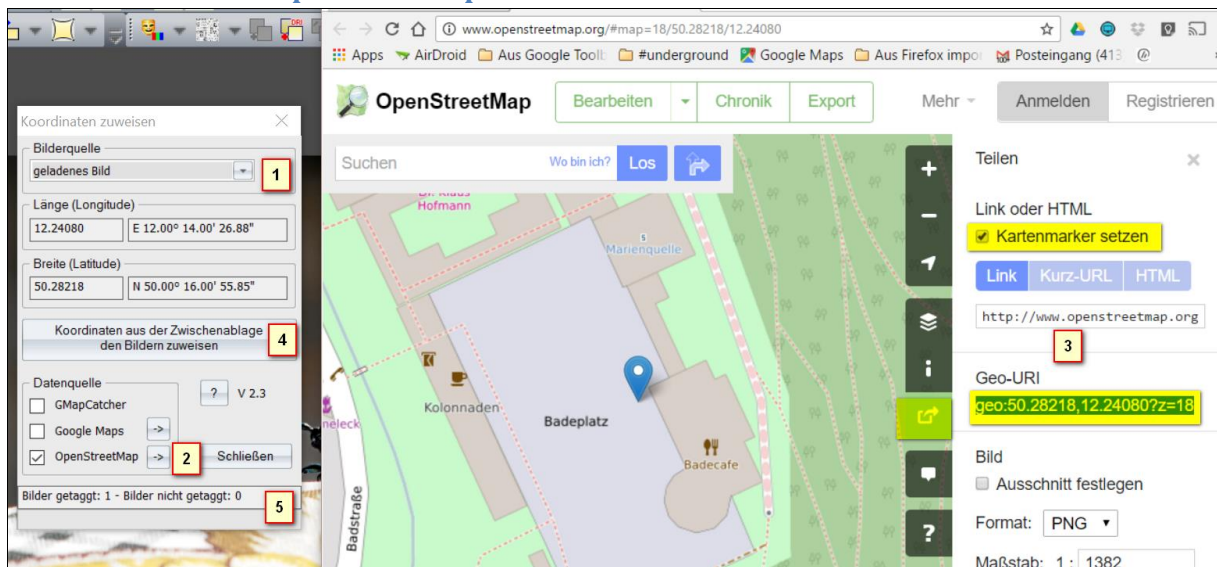
#### Anwendung

1. Das Skript starten und Bilderquelle auswählen. Es können mehr Bilder gleichzeitig getaggt werden. Als Bildquellen stehen das Computerverzeichnis, die aktuelle Bilderliste oder das im Arbeitsbereich geladene Bild zur Verfügung.
2. Im Skript muss als Datenquelle „Google Maps“ ausgewählt sein. Über den kleinen Pfeil wird die Standardseite von Google Maps (<https://www.google.de/maps>) im Browser aufgerufen<sup>1</sup>
3. In dieser Webseite wird die Zieladresse eingegeben. An exakt der gewünschten Stelle wird per Rechtsklick das Kontextmenü geöffnet und dort der Menüpunkt „Was ist das hier?“ aufgerufen. Es öffnet sich ein kleines Infofenster. Länge und Breite können markiert und per Kontextmenü in die Zwischenablage übernommen werden.
4. Im Skript über den entsprechenden Button die Koordinaten aus der Zwischenablage dem Bild bzw. den Bildern zuweisen.

<sup>1</sup> Alternativ kann auch die spezielle Web-Seite <http://www.pkh-fix.de/geokoordinaten.html> verwendet werden. Dies muss im Quelltext des Skripts ca. in Zeile 20 eingestellt werden.

- Der Erfolg wird in der Fußzeile des Skript-Dialogs bestätigt. Dazu werden die Koordinaten aus dem Bild explizit noch einmal ausgelesen.

## II. Koordinaten aus OpenStreetMap übernehmen



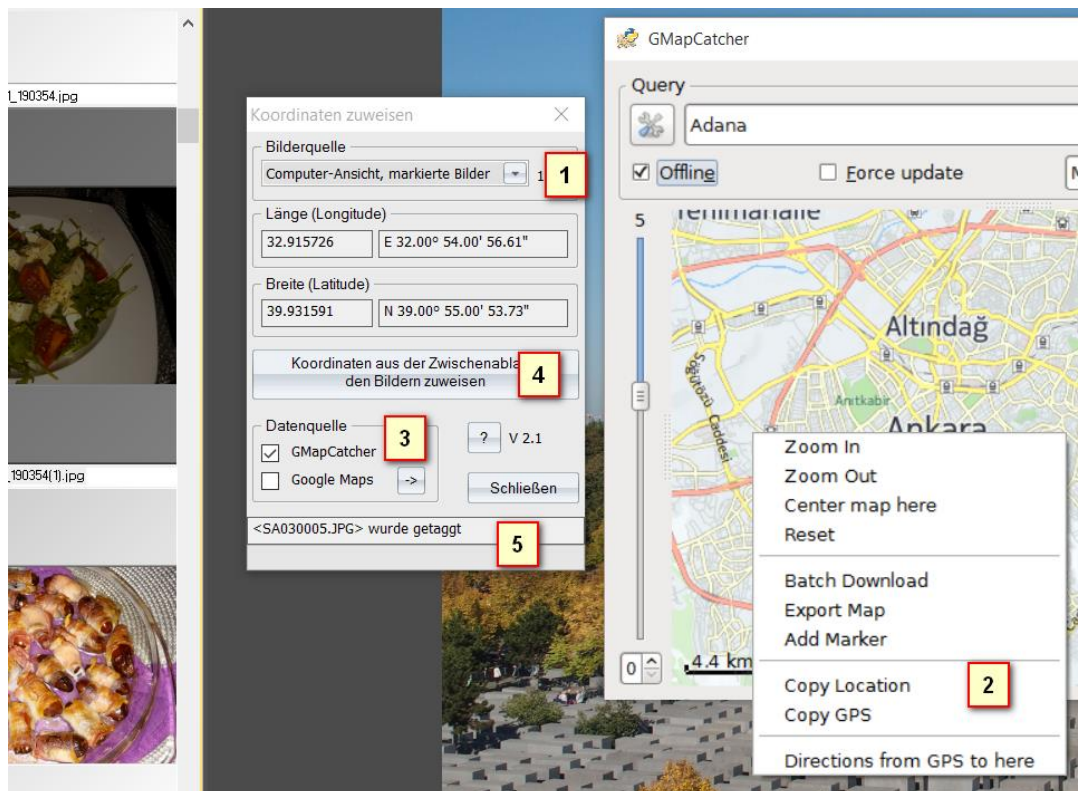
### Anwendung:

- Das Skript starten und Bilderquelle auswählen. Es können mehrere Bilder gleichzeitig getaggt werden. Als Bildquellen stehen das Computerverzeichnis, die aktuelle Bilderliste oder das im Arbeitsbereich geladene Bild zur Verfügung.
- Im Skript muss als Datenquelle „OpenStreetMap“ ausgewählt sein. Über den kleinen Pfeil wird die entsprechende Seite (<https://www.google.de/maps>) im Browser aufgerufen.
- In dieser Webseite wird die Zieladresse eingegeben. Um die gewünschte Stelle exakt zu bestimmen:
  - den Button „Teilen“ anklicken,
  - die Option „Kartenmarker setzen“ aktivieren,
  - den Kartenmarker genau positionieren,
  - die „Geo-URI“ markieren und in die Zwischenablage übernehmen.
- Im Skript über den entsprechenden Button die Koordinaten aus der Zwischenablage dem Bild bzw. den Bildern zuweisen.
- Der Erfolg wird in der Fußzeile des Skript-Dialogs bestätigt. Dazu werden die Koordinaten aus dem Bild explizit noch einmal ausgelesen.

## B. Koordinaten offline zuweisen

### Vorbereitung:

- Das Programm GMapCatcher muss gesondert installiert werden (<http://code.google.com/p/gmapcatcher>).
- Das benötigte Kartenmaterial muss in GMapCatcher heruntergeladen werden, damit es offline zur Verfügung steht.

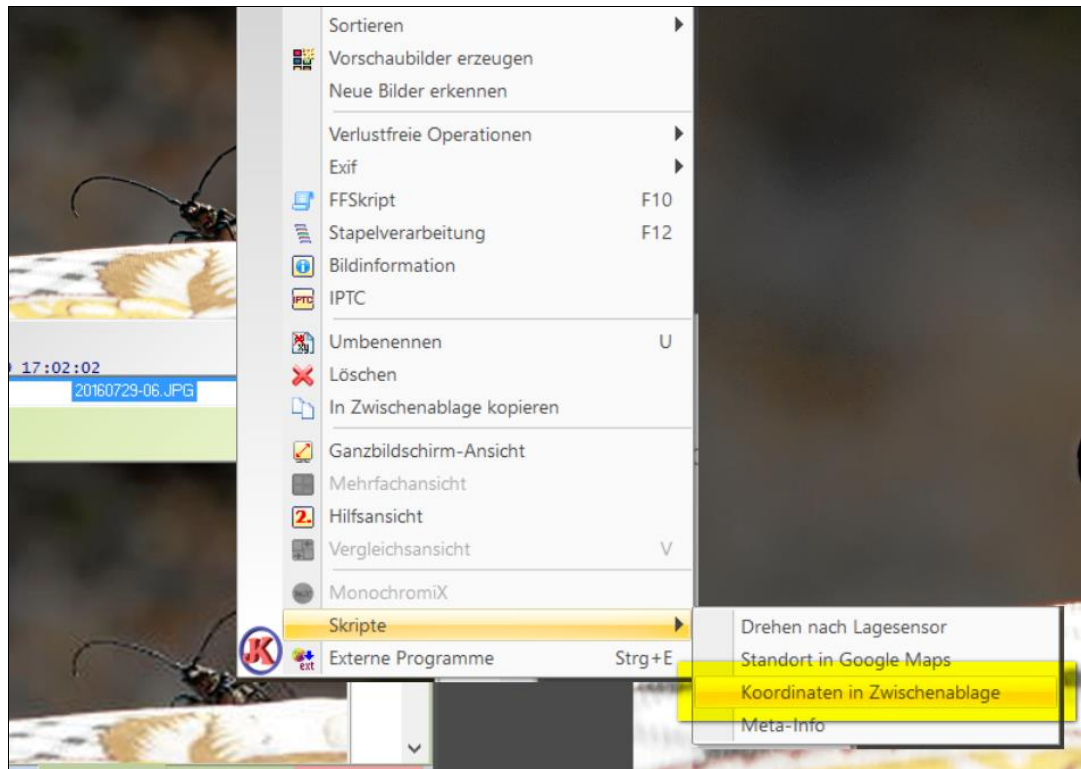


#### Anwendung:

1. Das Skript starten. Bilderquelle auswählen. Es können mehrere Bilder gleichzeitig getaggt werden. Als Bildquellen stehen das Computerverzeichnis, die aktuelle Bilderliste oder das im Arbeitsbereich geladene Bild zur Verfügung.
2. In GMapCatcher an der gewünschten Position über die rechte Maustaste die Funktion "Copy Location" aufrufen. Die Koordinaten befinden sich jetzt in der Zwischenablage.
3. Im Skript muss als Datenquelle „GMapCatcher“ ausgewählt sein.
4. Im Skript über den entsprechenden Button die Koordinaten aus der Zwischenablage dem Bild bzw. den Bildern zuweisen.
5. Der Erfolg wird in der Fußzeile des Skript-Dialogs bestätigt. Dazu werden die Koordinaten aus dem Bild explizit noch einmal ausgelesen.

## Kontextmenü-Skript „Koordinaten in Zwischenablage“

Mit im Paket befindet sich das Kontextmenü-Skript *Koordinaten in Zwischenablage* für die Computeransicht. Hiermit können die Koordinaten aus einem Bild in der Computeransicht in die Zwischenablage übernommen werden, um diese sodann mithilfe des Skripts *Koordinaten zuweisen* an andere Bilder zu übergeben.



Andreas Kleingünther (praetor) 2012/2015/2016